

Name:

Klasse:

Datum:

K oder ck Arbeitsblatt (Übung 1)

ARBEITSBLATT

Regeln für k und ck:

Regel 1: Nach kurzem Vokal steht immer ck.

Regel 2: Nach langem Vokal und au, äu, ei, eu, ie steht k.

Regel 3: Nach l, m, n und r steht k.



Setze k oder ck in die Lücken ein.

A__er	Regel ___	Mü__e	Regel ___
Zu__unft	Regel ___	Ra__ete	Regel ___
Be__en	Regel ___	Au__tion	Regel ___
Bli__	Regel ___	Ro__	Regel ___
Eindru__	Regel ___	mer__en	Regel ___
zan__en	Regel ___	Rü__en	Regel ___
wel__en	Regel ___	lo__er	Regel ___
Fle__	Regel ___	kran__	Regel ___
trin__en	Regel ___	Ke__s	Regel ___
star__	Regel ___	len__en	Regel ___
sin__en	Regel ___	Stri__	Regel ___
Schran__	Regel ___	Gelen__	Regel ___
kna__en	Regel ___	Unglü__	Regel ___
Se__unde	Regel ___	zurü__	Regel ___
Lü__e	Regel ___	Fun__en	Regel ___

Name: _____

Klasse: _____

Datum: _____

K oder ck Arbeitsblatt (Übung 2)

ARBEITSBLATT

Regeln für k und ck:

Regel 1: Nach kurzem Vokal steht immer ck.

Regel 2: Nach langem Vokal und au, äu, ei, eu, ie steht k.

Regel 3: Nach l, m, n und r steht k.



Setze k oder ck in die Lücken ein. Schreibe das Wort daneben auf.

A__er	_____	Mü__e	_____
Zu__unft	_____	Ra__ete	_____
Be__en	_____	Au__tion	_____
Bli__	_____	Ro__	_____
Eindru__	_____	mer__en	_____
zan__en	_____	Rü__en	_____
wel__en	_____	lo__er	_____
Fle__	_____	kran__	_____
trin__en	_____	Ke__s	_____
star__	_____	len__en	_____
sin__en	_____	Stri__	_____
Schran__	_____	Gelen__	_____
kna__en	_____	Unglü__	_____
Se__unde	_____	zurü__	_____
Lü__e	_____	Fun__en	_____

Name:

Klasse:

Datum:

Z oder tz Arbeitsblatt

LÖSUNG

Regeln für k und ck:**Regel 1:** Nach kurzem Vokal steht immer ck.**Regel 2:** Nach langem Vokal und au, äu, ei, ie steht k.**Regel 3:** Nach l, m, n und r steht k.

Setze k oder ck in die Lücken ein.

Acker	Regel 1	Mücke	Regel 1
Zukunft	Regel 2	Rakete	Regel 2
Becken	Regel 1	Auktion	Regel 2
Blick	Regel 1	Rock	Regel 1
Eindruck	Regel 1	merken	Regel 3
zanken	Regel 3	Rücken	Regel 1
welken	Regel 3	locker	Regel 1
Fleck	Regel 1	krank	Regel 3
trinken	Regel 3	Keks	Regel 2
stark	Regel 3	lenken	Regel 3
sinken	Regel 3	Strick	Regel 1
Schrank	Regel 3	Gelenk	Regel 3
knacken	Regel 1	Unglück	Regel 1
Sekunde	Regel 2	zurück	Regel 1
Lücke	Regel 1	Funken	Regel 3